

## **Ordine Ingegneri Pescara**

---

**Da:** "Luca Valleri" <lvalleri@steam.it>  
**Data:** giovedì 28 gennaio 2016 10:13  
**Oggetto:** Annunci ricerca personale

Spett.le Segreteria Ordine degli Ingegneri,

vi chiedo cortesemente di pubblicare sul vostro sito internet i seguenti annunci di ricerca personale:

### Titolo - INGEGNERE ELETTRICO

Steam Srl, società d'ingegneria di Padova ricerca un ingegnere elettrico anche senza esperienza per progettazione d'impianti elettrici civili. Inviare il curriculum a [job@steam.it](mailto:job@steam.it)

### Titolo - INGEGNERE AMBIENTALE

Steam Srl, società d'ingegneria di Padova, ricerca un ingegnere ambientale anche senza esperienza per progettazione ambientale e acustica. Inviare il curriculum a [job@steam.it](mailto:job@steam.it)

### Titolo - ASSISTENTE DIREZIONE LAVORI

Steam Srl, società d'ingegneria di Padova, ricerca un ingegnere meccanico o energetico per inserimento come assistente direzione lavori d'impianti meccanici. Requisito preferenziale sarà l'aver maturato esperienze nell'ambito di cantieri di grandi opere pubbliche. Inviare il curriculum a [job@steam.it](mailto:job@steam.it)

Distinti saluti.  
Luca Valleri

Dott. Luca Valleri  
Responsabile Risorse Umane e Qualità

### **STEAM Srl**

Via Venezia 59 int. 15 scala C  
35129 Padova - Italia  
Tel. 0498691111  
Fax 049 8691199  
[info@steam.it](mailto:info@steam.it)

[www.steam.it](http://www.steam.it)

\*\*\*\*\*  
Steam è una Società di ingegneria e architettura che offre servizi di progettazione per l'edilizia da oltre 20 anni, creando per i clienti le migliori soluzioni architettoniche e ingegneristiche. Per ulteriori informazioni [www.steam.it](http://www.steam.it)  
Questo messaggio può contenere informazioni confidenziali. Se non è il destinatario del messaggio la invitiamo a non divulgarlo e a cancellarlo immediatamente. Opinioni, conclusioni o altre informazioni in questo messaggio che non riguardano le attività della Steam non devono essere intese come fornite o suggerite dalla Società.  
\*\*\*\*\*